



ZOTAC GAMING GeForce GTX 1650 AMP 4GB

Indeks: **218253** Producent: **ZOTAC** Kod producenta: **ZT-T16520J-10L**

Cena: **807.04 zł**

Opis

Karta graf. ZOTAC GAMING GeForce GTX 1650 AMP 4 GB

Producent: ZOTAC

Procesor

- Rdzenie CUDA: 896
- Maksymalna rozdzielczość: 7680 x 4320 px
- Technologia CUDA: Tak
- Rodzina procesorów grafiki: NVIDIA
- Maksymalne taktowanie procesora: 1650 Mhz
- Maksymalna ilość obsługiwanych wyświetlaczy: 3
- Procesor graficzny: GeForce GTX 1650

Pamięć

- Magistrala pamięci: 128 bit
- Typ pamięci adaptera grafiki: GDDR6
- Pamięć karty graficznej: 4 GB
- Szybkość przesyłania danych: 12 Gbit/s

Konstrukcja

- Ilość gniazd: 2
- Liczba wentylatorów: 2 wentylatory
- Rodzaj chłodzenia: Aktywne
- Średnica czaszy wentylatora: 7 cm

Moc

- Pobór mocy: 75 W
- Dodatkowe złącza zasilania: 1x 6-pin
- Minimalna moc zasilacza: 350 W

Waga i rozmiary

- Szerokość produktu: 162,4 mm
- Wysokość produktu: 115,2 mm
- Głębokość produktu: 35,3 mm

Wymagania systemowe

- Obsługiwane systemy operacyjne Windows: Tak

Wydajność

- Wersja OpenGL: 4.6
- Wbudowany tuner tv: Nie
- Wersja DirectX: 12.0
- HDCP: Tak
- Dual Link DVI: Tak

Zawartość opakowania

- Instrukcja szybkiej instalacji: Tak

Porty i interfejsy

- Typ interfejsu: PCI Express 3.0
- Wersja HDMI: 2.0b
- Ilość DisplayPort: 1
- Ilość portów DVI-D: 1
- Ilość portów HDMI: 1
- Wersja DisplayPort: 1.4

Parametry

Producent	ZOTAC
Kod producenta	ZT-T16520J-10L
EAN	4895173621888
Model	GeForce GTX 1650 AMP Core GDDR6;
Seria	GeForce - inne
Interfejs złącza karty	PCI
Chipset	GeForce GTX 1650
Złącza karty	DisplayPort, DVI-D, HDMI
Producent chipsetu	NVIDIA
Pamięć	4 GB
Rodzaj pamięci	DDR6
Typ złącza	PCI-E x16
Częstotliwość taktowania pamięci	12
Bazowe taktowanie rdzenia	1485
Maksymalne taktowanie rdzenia	1650
Szyna pamięci	128-bit
Chłodzenie	powietrzem
Obsługiwane standardy	DirectX 12, OpenGL 4.6
Zastosowane technologie	CUDA
Zalecana moc zasilacza	500
Załączone wyposażenie	Instrukcja szybkiej instalacji

Szerokość	35
Wysokość	115
Głębokość	162
Stan	Nowy