



# Karta VGA MSI GT1030 AERO 2G OC 2GB GDDR5 64bit DVI+HDMI PCIe3.0 ITX

Indeks: 47595

Cena: **436.31 zł**

## Opis

### Karta VGA MSI GT1030 AERO 2G OC 2GB GDDR5 64bit DVI+HDMI PCIe3.0 ITX

- **Producent** MSI
- **Opis ogólny** VGA MSI GeForce® GT 1030 AERO ITX 2G OC
- **Chipset karty graficznej (GPU)** NVIDIA GeForce GT1030
- **Liczba rdzeni CUDA / procesorów strumieniowych** 384
- **Częstotliwość taktowania GPU bazowa** 1265 MHz
- **Częstotliwość taktowania GPU podwyższona** 1518 MHz
- **Fabryczne przetaktowanie GPU** Tak
- **Pamięć zainstalowana (MB)** 2048.00
- **Typ pamięci** GDDR5
- **Interfejs pamięci** 64 bit
- **Częstotliwość taktowania pamięci (efektywna)** 6000 MHz
- **Typ złącza karty** PCI Express x16 3.0
- **Wyjście D-Sub** Nie
- **Wyjście DVI** 1x DVI-D bezpośrednio z karty
- **Wyjście HDMI** 1x HDMI bezpośrednio z karty
- **Wyjście DisplayPort** Nie
- **Obsługa DirectX (wersja)** DirectX 12
- **Obsługa OpenGL (wersja)** OpenGL 4.5
- **Wsparcie HDCP** Tak
- **Wymiary [S x W] (mm)**
- **Rodzaj chłodzenia** Aktywne (wentylator+radiator)
- **Liczba zajmowanych slotów w obudowie** Konstrukcja jednoslotowa
- **Wyposażenie dodatkowe**
- **Informacje dodatkowe**

TECHNOLOGIA PHYSX Technologia NVIDIA PhysX pomaga sprawić, by w gry grało się lepiej oraz pełniej odczuwało wrażenia i emocje związane z rozgrywką. Osiąga to czyniąc interakcję z otoczeniem i postaciami realistyczną bardziej niż kiedykolwiek dotąd. Dzięki ich bardziej naturalnemu zachowaniu się grafika wygląda lepiej i zdecydowanie korzystniej się ją "odbiera". Początki gier 3D oznaczały postacie i światy zbudowane zasadniczo z prostopadłościanów z nałożonymi na nie „kalkomaniami”. W miarę postępu technologii, prostopadłościany te stawały się znacznie bardziej szczegółowymi pod względem geometrii figurami, a „kalkomanie” przyjęły postać precyzyjnie cieniowanych i oświetlanych tekstur. Wciąż jednak większość ludzi dostrzega osobliwy rozdźwięk między środowiskiem gry, a rzeczywistością - rozdźwięk, który uniemożliwia odrzucenie dystansu i nie pozwala w pełni zanurzyć się w świat gry. SZYBKE POWTÓRKI I NAGRYWANIE Właśnie udało Ci się zrobić coś niesamowitego? Tryb szybkich powtórek w stylu DVR funkcji ShadowPlay właśnie to

nagra! Po prostu użyj skrótu klawiszowego, aby zapisać ostatnie 30 sekund rozgrywki na swoim dysku twardym lub udostępnić ten materiał w serwisie YouTube lub Facebook. Funkcja działa jak oprogramowanie do rejestrowania przebiegu rozgrywki, umożliwiając Ci nagrywanie plików wideo o dowolnej długości - wszystko to w rozdzielczości nawet 4K przy 60 klatkach na sekundę. Funkcja ShadowPlay jest również akcelerowana sprzętowo, zatem może działać w tle, rejestrując materiał wideo bez negatywnego wpływu na wydajność Twojego systemu. Technologia NVIDIA 3D Vision Technologia NVIDIA 3D Vision® w połączeniu z układami GPU NVIDIA, aktywnymi okularami migawkowymi NVIDIA 3D Vision oraz wyświetlaczem/monitorem 3D Vision-Ready pozwala graczom, miłośnikom filmów i zapalonym fotografom cieszyć się stereoskopowym obrazem 3D. Technologia NVIDIA 3D Vision obsługuje największą ilość dostępnych treści 3D - ponad 600 gier 3D, filmów Blu-ray 3D, zdjęć 3D oraz filmów 3D strumieniowanych z serwisu YouTube. Jaśniejszy obraz 3D dzięki wyświetlaczom i notebookom obsługującym technologię NVIDIA 3D LightBoost Technologia NVIDIA 3D LightBoost łączy opatentowaną technologię wyświetlaczy 3D i ulepszone okulary, by dostarczyć do dwóch razy1 jaśniejszy obraz ze zredukowanym efektem smużenia podczas korzystania z 3D Vision. Dodatkowo zapewnia użytkownikom jaśniejszy widok otoczenia, dzięki czemu łatwiej dostrzeżesz klawisze swojej klawiatury.

## Parametry

<b>Model</b>	GeForce GT 1030 AERO ITX 2G OC
<b>Producent</b>	MSI
<b>EAN</b>	4719072520120
<b>Pamięć</b>	2 GB
<b>Szyna pamięci</b>	64-bit
<b>Seria</b>	GeForce GT 1xxx
<b>Kod producenta</b>	GeForce GT 1030 AERO ITX 2G OC
<b>Interfejs złącza karty</b>	PCI Express
<b>Chipset</b>	GeForce GT 1030
<b>Złącza karty</b>	DVI, DVI-D, HDMI
<b>Producent chipsetu</b>	NVIDIA
<b>Rodzaj pamięci</b>	DDR5
<b>Typ złącza</b>	PCI-E x16
<b>Częstotliwość taktowania pamięci</b>	6008
<b>Bazowe taktowanie rdzenia</b>	1265
<b>Maksymalne taktowanie rdzenia</b>	1518
<b>Chłodzenie</b>	inne
<b>Obsługiwane standardy</b>	DirectX 12, OpenGL 4.5
<b>Załączone wyposażenie</b>	Instrukcja szybkiej instalacji
<b>Szerokość produktu</b>	102
<b>Wysokość produktu</b>	38
<b>Głębokość produktu</b>	147
<b>Stan</b>	Nowy
<b>Cechy dodatkowe</b>	Rdzenie CUDA (tylko Nvidia przy AMD usunąć): 384

