



Karta VGA MSI GT1030 2GH OC 2GB GDDR5 64bit HDMI+DP PCIe3.0 LP

Indeks: 47615

Cena: **515.60 zł**

Opis

Karta VGA MSI GT1030 2GH OC 2GB GDDR5 64bit HDMI+DP PCIe3.0 LP

- **Producent** MSI
- **Opis ogólny** VGA MSI GeForce® GT 1030 2GH LP OC
- **Chipset karty graficznej (GPU)** NVIDIA GeForce GT1030
- **Liczba rdzeni CUDA / procesorów strumieniowych** 384
- **Częstotliwość taktowania GPU bazowa** 1265 MHz
- **Częstotliwość taktowania GPU podwyższona** 1518 MHz
- **Fabryczne przetaktowanie GPU** Tak
- **Pamięć zainstalowana (MB)** 2048.00
- **Typ pamięci** GDDR5
- **Interfejs pamięci** 64 bit
- **Częstotliwość taktowania pamięci (efektywna)** 6000 MHz
- **Typ złącza karty** PCI Express x16 3.0
- **Wyjście D-Sub** Nie
- **Wyjście DVI** Nie
- **Wyjście HDMI** 1x HDMI bezpośrednio z karty
- **Wyjście DisplayPort** 1x DisplayPort bezpośrednio z karty
- **Obsługa DirectX (wersja)** DirectX 12
- **Obsługa OpenGL (wersja)** OpenGL 4.5
- **Wsparcie HDCP** Tak
- **Wymiary [S x W] (mm)**
- **Rodzaj chłodzenia** Pasywne (radiator)
- **Liczba zajmowanych slotów w obudowie** Konstrukcja jednoslotowa
- **Wyposażenie dodatkowe**
- **Informacje dodatkowe**

TECHNOLOGIA PHYSX Technologia NVIDIA PhysX pomaga sprawić, by w gry grało się lepiej oraz pełniej odczuwało wrażenia i emocje związane z rozgrywką. Osiąga to czyniąc interakcję z otoczeniem i postaciami realistyczną bardziej niż kiedykolwiek dotąd. Dzięki ich bardziej naturalnemu zachowaniu się grafika wygląda lepiej i zdecydowanie korzystniej się ją "odbiera". Początki gier 3D oznaczały postacie i światy zbudowane zasadniczo z prostopadłościanów z nałożonymi na nie „kalkomaniami”. W miarę postępu technologii, prostopadłościany te stawały się znacznie bardziej szczegółowymi pod względem geometrii figurami, a „kalkomanie” przyjęły postać precyzyjnie cieniowanych i oświetlanych tekstur. Wciąż jednak większość ludzi dostrzega osobliwy rozdźwięk między środowiskiem gry, a rzeczywistością - rozdźwięk, który uniemożliwia odrzucenie dystansu i nie pozwala w pełni zanurzyć się w świat gry. SZYBKE POWTÓRKI I NAGRYWANIE Właśnie udało Ci się zrobić coś niesamowitego? Tryb szybkich powtórek w stylu DVR funkcji ShadowPlay właśnie to

nagra! Po prostu użyj skrótu klawiszowego, aby zapisać ostatnie 30 sekund rozgrywki na swoim dysku twardym lub udostępnić ten materiał w serwisie YouTube lub Facebook. Funkcja działa jak oprogramowanie do rejestrowania przebiegu rozgrywki, umożliwiając Ci nagrywanie plików wideo o dowolnej długości - wszystko to w rozdzielczości nawet 4K przy 60 klatkach na sekundę. Funkcja ShadowPlay jest również akcelerowana sprzętowo, zatem może działać w tle, rejestrując materiał wideo bez negatywnego wpływu na wydajność Twojego systemu. Technologia NVIDIA 3D Vision Technologia NVIDIA 3D Vision® w połączeniu z układami GPU NVIDIA, aktywnymi okularami migawkowymi NVIDIA 3D Vision oraz wyświetlaczem/monitorem 3D Vision-Ready pozwala graczom, miłośnikom filmów i zapalonym fotografom cieszyć się stereoskopowym obrazem 3D. Technologia NVIDIA 3D Vision obsługuje największą ilość dostępnych treści 3D - ponad 600 gier 3D, filmów Blu-ray 3D, zdjęć 3D oraz filmów 3D strumieniowanych z serwisu YouTube. Jaśniejszy obraz 3D dzięki wyświetlaczom i notebookom obsługującym technologię NVIDIA 3D LightBoost Technologia NVIDIA 3D LightBoost łączy opatentowaną technologię wyświetlaczy 3D i ulepszone okulary, by dostarczyć do dwóch razy1 jaśniejszy obraz ze zredukowanym efektem smużenia podczas korzystania z 3D Vision. Dodatkowo zapewnia użytkownikom jaśniejszy widok otoczenia, dzięki czemu łatwiej dostrzeżesz klawisze swojej klawiatury.

Parametry

Model	GeForce GT 1030
Producent	MSI
EAN	4719072520113
Pamięć	2 GB
Szyna pamięci	64-bit
Seria	GeForce GT 1xxx
Kod producenta	GeForce GT 1030 2GH LP OC
Interfejs złącza karty	PCI Express
Chipset	GeForce GT 1030
Złącza karty	DisplayPort, HDMI
Producent chipsetu	NVIDIA
Rodzaj pamięci	DDR5
Typ złącza	PCI-E x16
Częstotliwość taktowania pamięci	6008
Bazowe taktowanie rdzenia	1265
Maksymalne taktowanie rdzenia	1518
Chłodzenie	pasywne
Łączenie kart	nie obsługuje
Obsługiwane standardy	DirectX 12, OpenGL 4.5
Zastosowane technologie	CUDA
Szerokość produktu	69
Wysokość produktu	36
Głębokość produktu	175
Stan	Nowy
Waga produktu z opakowaniem jednostkowym	0.52

Zdjęcia

