



Karta graficzna PALIT GTX 1650 STORMX 4GB GDDR6

Indeks: 43369

Cena: **1,544.07 zł**

Opis

Karta graficzna PALIT GTX 1650 STORMX 4GB GDDR6

Producent: Palit

Procesor

- Rdzenie CUDA: 896
- Processor boost clock speed: 1590 Mhz
- Maks. Rozdzielczość: 7680 x 4320 px
- CUDA: Tak
- Procesor graficzny: GeForce GTX 1650
- Taktowanie procesora: 1410 Mhz
- Rodzina procesorów grafiki: NVIDIA
- Maksymalna ilość wyświetleń na kartę video: 3

Pamięć

- Typ pamięci adaptera grafiki: GDDR6
- Pamięć adaptera dedykowanej karty graficznej: 4 GB
- Przepustowość pamięci: 192 GB/s
- Magistrala pamięci: 128 bit

Konstrukcja

- Liczba wentylatorów: 1 went.
- Ilość gniazd: 2
- Rodzaj chłodzenia: Aktywny

Moc

- Dodatkowe złącza zasilania: 1x 6-pin
- Minimalna moc zasilacza systemu: 300 W
- Pobór mocy: 75 W

Waga i rozmiary

- Szerokość produktu: 168 mm
- Wysokość produktu: 122 mm
- Głębokość produktu: 40 mm

Wydajność

- Wbudowany tuner tv: Nie

- Wersja OpenGL: 4.6
- Dual Link DVI: Tak
- Wersja DirectX: 12.0
- HDCP: Tak
- NVIDIA Ansel: Tak
- NVIDIA G-SYNC: Tak

Dane opakowania

- Podręcznik użytkownika: Tak
- Zawiera sterowniki: Tak
- Rodzaj opakowania: Pudełko

Porty i interfejsy

- Liczba DisplayPorts: 1
- Ilość portów HDMI: 1
- Ilość portów DVI-D: 1
- Wersja HDMI: 2.0b
- Wersja DisplayPort: 1.4a
- Typ interfejsu: PCI Express x16 3.0

Parametry

Model	GTX 1650 StormX D6
Producent	Palit
EAN	4710562241846
Pamięć	4 GB
Szyna pamięci	128-bit
Seria	GeForce GTX 1xxx
Kod producenta	NE61650018G1-166F
Interfejs złącza karty	PCI Express
Chipset	GeForce GTX 1650
Złącza karty	DisplayPort, DVI-D, HDMI
Producent chipsetu	NVIDIA
Rodzaj pamięci	GDDR6
Typ złącza	PCI-E x16
Zasilanie	6 PIN
Bazowe taktowanie rdzenia	1410
Maksymalne taktowanie rdzenia	1590
Chłodzenie	powietrzem
Obsługiwane standardy	DirectX 12, OpenGL 4.6
Zastosowane technologie	CUDA, G-Sync
Zalecana moc zasilacza	300
Załączone wyposażenie	Podręcznik użytkownika

Szerokość produktu	168
Wysokość produktu	40
Głębokość produktu	122
Stan	Nowy
Waga produktu z opakowaniem jednostkowym	0.75