



Karta graficzna ASUS GeForce GT 1030 2GB GDDR5 BRK low profile

Indeks: **98549** Producent: **ASUS** Kod producenta: **GT1030-2G-BRK**

Cena: **357.22 zł**

Opis

ASUS GT1030-2G-BRK ASUS GeForce GT 1030 2GB GDDR5 low profile

Producent: **ASUSCOMPUTER**

Producent: ASUS; Klasa produktu: Karta graficzna; Producent chipsetu: NVIDIA; Typ chipsetu: GeForce GT 1030; Typ chłodzenia: pasywny; Szyna pamięci: 64-bit; Rodzaj pamięci: DDR5; Zainstalowana pamięć wideo: 2048 MB; Taktowanie procesora graficznego (bazowe): 1266 MHz, 1228 MHz; Taktowanie procesora graficznego (boost): 1506 MHz, 1468 MHz; Taktowanie pamięci (efektywne): 6008 MHz; Maksymalna rozdzielczość obrazu: 7680 x 4320 pikseli; Typ złącza magistrali: PCI-E 3.0; Złącze HDMI: 1 szt.; Złącze DisplayPort: 1 szt.; Obsługiwane standardy: OpenGL 4.5, DirectX 12; Obsługa technologii AMD CrossFire/CrossFireX: Nie; Obsługa technologii NVIDIA SLI: Nie; Obsługa wielu monitorów: Nie; Obsługa HDCP: Tak; Low-profile (karta niskoprofilowa): Tak; Śledzie Low-profile w zestawie: Tak; Obsługiwane funkcje: NVIDIA CUDA, NVIDIA PhysX, NVIDIA Adaptive V-Sync; System operacyjny: Windows 10; Dołączone oprogramowanie: ASUS GPU Tweak II, sterowniki; Zawartość zestawu: oprogramowanie i sterowniki na CD, podręczny przewód, Śledź low-profile; Szerokość: 17.300 cm; Wysokość: 6.900 cm; Głębokość: 4.000 cm; Więcej informacji: www.asus.com [LINK]

Parametry

Model	GT1030
Producent	Asus
EAN	4712900910223
Pamięć	2 GB
Seria	GeForce GT 1xxx
Kod producenta	GT10302GBRK
Interfejs złącza karty	PCI Express
Chipset	geforce gt 1030
Złącza karty	DisplayPort, HDMI
Producent chipsetu	NVIDIA
Rodzaj pamięci	GDDR5
Typ złącza	inne
Częstotliwość taktowania pamięci	6008
Bazowe taktowanie rdzenia	1266

Maksymalne taktowanie rdzenia	1506
Szyna pamięci	64-bit
Chłodzenie	powietrzem
Obsługiwane standardy	OpenGL 4.5
Zastosowane technologie	CUDA, HDCP, PhysX
Cechy dodatkowe	Low-profile (karta niskoprofilowa), Śledzie Low-profile w zestawie
Szerokość produktu	69
Wysokość produktu	21
Głębokość produktu	169
Stan	Nowy