



Karta graf. Gigabyte AORUS GeF RTX 3060 Ti

Indeks: 122774 Producent: GIGABYTE Kod producenta: GV-N306TAORUS E-8GD

Cena: 3,305.90 zł

Opis

Karta graf. Gigabyte AORUS GeF RTX 3060 Ti

Producent: Gigabyte

Procesor

- Obsługa przetwarzania równoległego: Nieobsługiwany
- FireStream: Nie
- Taktowanie procesora: 1785 Mhz
- Rodzina procesorów grafiki: NVIDIA
- CUDA: Tak
- Rdzenie CUDA: 4864
- Maks. Rozdzielczość: 7680 x 4320 px
- Maksymalna ilość wyświetleń na kartę video: 4

Pamięć

- Magistrala pamięci: 256 bit
- Przepustowość pamięci: 448 GB/s
- Liczba kanałów: 5
- Pamięć adaptera dedykowanej karty graficznej: 8 GB
- Prędkość zegara pamięci: 14000 Mhz
- Typ pamięci adaptera grafiki: GDDR6

Konstrukcja

- Kolor produktu: Czarny
- Rodzaj chłodzenia: Aktywny
- Średnica czaszy wentylatora: 8 cm
- Liczba wentylatorów: 3 went.
- Oświetlenie: Tak
- Układ: Full-Height/Full-Length (FH/FL)
- Wysokość wspornika: Full-Height (FH)
- Technologia chłodzenia: GIGABYTE WINDFORCE 3X
- Kolor iluminacji: Wielo

Moc

- Dodatkowe złącza zasilania: 1x 6-pin, 1x 8-pin
- Minimalna moc zasilacza systemu: 650 W

Waga i rozmiary

- Wysokość produktu: 56 mm
- Szerokość produktu: 117 mm
- Głębokość produktu: 296 mm

Wydajność

- Wersja OpenGL: 4.6
- Wersja DirectX: 12 Ultimate
- Dual Link DVI: Nie
- Wbudowany tuner tv: Nie
- NVIDIA G-SYNC: Tak

Dane opakowania

- Rodzaj opakowania: Pudełko
- Przewodnik użytkownika: Tak

Porty i interfejsy

- Liczba DisplayPorts: 2
- Wersja HDMI: 2.1
- Wersja DisplayPort: 1.4a
- Typ interfejsu: PCI Express x16 4.0
- Ilość portów HDMI: 2

Parametry

Model	GV-N306TAORUS_E-8GD_2.0
Producent	Gigabyte
EAN	4719331309541
Pamięć	8 GB
Seria	GeForce RTX 3xxx
Kod producenta	GV-N306TAORUS_E-8GD_2.0
Rodzaj pamięci	GDDR6
Szyna pamięci	256-bit
Stan	Nowy
Interfejs złącza karty	inny
Chipset	GeForce RTX 3060 Ti
Producent chipsetu	NVIDIA
Zasilanie	8 + 6 PIN
Chłodzenie	inne
Zalecana moc zasilacza	650
Typ złącza	inne
Częstotliwość taktowania pamięci	14000
Bazowe taktowanie rdzenia	1665
Maksymalne taktowanie rdzenia	1785
Obsługiwane standardy	OpenGL 4.6

Zdjęcia

