



karta gr. ZOTAC GeForce RTX 3060 Ti AMP LHR White E

Indeks: **133193** Producent: **ZOTAC** Kod producenta: **ZT-A30610F-10PLHR**

Cena: 2,172.75 zł

Opis

karta gr. ZOTAC GeForce RTX 3060 Ti AMP LHR White E

Producent: ZOTAC

Procesor

- Maksymalna ilość wyświetleń na kartę video: 4
- Processor boost clock speed: 1755 Mhz
- Rodzina procesorów grafiki: NVIDIA
- Obsługa przetwarzania równoległego: Nieobsługiwany
- Maks. Rozdzielczość: 7680 x 4320 px
- CUDA: Tak
- Rdzenie CUDA: 4864
- FireStream: Nie

Pamięć

- Szybkość przesyłania danych: 14 Gbit/s
- Pamięć adaptera dedykowanej karty graficznej: 8 GB
- Typ pamięci adaptera grafiki: GDDR6
- Magistrała pamięci: 256 bit

Konstrukcja

- Oświetlenie: Tak
- Liczba wentylatorów: 2 went.
- Technologia chłodzenia: Zotac IceStorm 2.0
- Ilość gniazd: 2
- Kolor iluminacji: Biały
- Kolor produktu: Biały
- Rodzaj chłodzenia: Aktywny

Moc

- Pobór mocy: 240 W
- Dodatkowe złącza zasilania: 2x 8-pin
- Minimalna moc zasilacza systemu: 650 W

Waga i rozmiary

- Wysokość produktu: 141,3 mm
- Szerokość produktu: 41,5 mm

- Głębokość produktu: 231,9 mm

Wymagania systemowe

- Obsługiwane systemy operacyjne Windows: Windows 10 x64

Wydajność

- Obsługuje wirtualną rzeczywistość: Tak
- HDCP: Tak
- Dual Link DVI: Nie
- Wersja OpenGL: 4.6
- Wersja DirectX: 12 Ultimate
- NVIDIA G-SYNC: Tak
- Wbudowany tuner tv: Nie

Dane opakowania

- Wysokość opakowania: 363 mm
- Głębokość opakowania: 100 mm
- Szerokość opakowania: 261 mm
- Podręcznik użytkownika: Tak
- Rodzaj opakowania: Pudełko

Porty i interfejsy

- Wersja HDMI: 2.1
- Typ interfejsu: PCI Express x16 4.0
- Ilość portów HDMI: 1
- Liczba DisplayPorts: 3
- Wersja DisplayPort: 1.4a

Parametry

Model	GeForce RTX 3060 Ti AMP White Edition LHR
Producent	ZOTAC
EAN	4895173624216
Pamięć	8 GB
Seria	GeForce RTX 3xxx
Kod producenta	ZT-A30610F-10PLHR
Interfejs złącza karty	PCI Express
Złącza karty	DisplayPort, HDMI
Producent chipsetu	NVIDIA
Rodzaj pamięci	DDR6
Typ złącza	PCI-E x16
Maksymalne taktowanie rdzenia	1755
Szyna pamięci	256-bit
Chłodzenie	powietrzem
Obsługiwane standardy	DirectX 12.1, OpenGL 4.6
Zastosowane	CUDA

technologie**Załączone** Podręcznik użytkownika**wyposażenie****Szerokość produktu** 232**Wysokość produktu** 42**Głębokość produktu** 141**Stan** Nowy