



Karta gr. ZOTAC GAMING GeF GTX 1650 AMP 4GB non LHR

Indeks: **118681** Producent: **ZOTAC** Kod producenta: **ZT-T16520D-10L**

Cena: 1,669.41 zł

Opis

Karta gr. ZOTAC GAMING GeF GTX 1650 AMP 4GB non LHR

Producent: ZOTAC

Procesor

- Rodzina procesorów grafiki: NVIDIA
- Procesor graficzny: GeForce GTX 1650
- Taktowanie procesora: 1620 Mhz
- Maks. Rozdzielczość: 3840 x 2160 px
- Rdzenie CUDA: 896
- CUDA: Tak
- Maksymalna ilość wyświetleń na kartę video: 3

Pamięć

- Pamięć adaptera dedykowanej karty graficznej: 4 GB
- Typ pamięci adaptera grafiki: GDDR6
- Magistrała pamięci: 128 bit
- Szybkość przesyłania danych: 12 Gbit/s

Konstrukcja

- Rodzaj chłodzenia: Aktywny
- Ilość gniazd: 2
- Średnica czaszy wentylatora: 7 cm
- Liczba wentylatorów: 2 went.

Moc

- Minimalna moc zasilacza systemu: 350 W
- Pobór mocy: 75 W

Waga i rozmiary

- Wysokość produktu: 111,2 mm
- Głębokość produktu: 37,1 mm
- Szerokość produktu: 162,4 mm

Wymagania systemowe

- Obsługiwane systemy operacyjne Windows: Windows 10 x64, Windows 7 x64

Wydajność

- Wbudowany tuner tv: Nie
- NVIDIA G-SYNC: Tak
- Dual Link DVI: Tak
- HDCP: Tak
- Wersja DirectX: 12.0
- Wersja OpenGL: 4.6
- NVIDIA Ansel: Tak

Dane opakowania

- Podręcznik użytkownika: Tak

Porty i interfejsy

- Typ interfejsu: PCI Express 3.0
- Wersja DisplayPort: 1.4
- Wersja HDMI: 2.0b
- Ilość portów HDMI: 1
- Liczba DisplayPorts: 1
- Ilość portów DVI-D: 1

Parametry

Model	GAMING GeForce GTX 1650 AMP GDDR6
Producent	ZOTAC
EAN	4895173621710
Pamięć	4 GB
Seria	GeForce GTX 1xxx
Kod producenta	ZT-T16520D-10L
Interfejs złącza karty	PCI
Chipset	GeForce GTX 1650
Złącza karty	DisplayPort, DVI-D, HDMI
Producent chipsetu	NVIDIA
Rodzaj pamięci	GDDR6
Typ złącza	PCI-E x16
Częstotliwość taktowania pamięci	12
Maksymalne taktowanie rdzenia	1650
Szyna pamięci	128-bit
Chłodzenie	powietrzem
Obsługiwane standardy	DirectX 12, OpenGL 4.6
Zastosowane technologie	CUDA
Załączone wyposażenie	Podręcznik użytkownika
Szerokość produktu	163

Wysokość produktu	112
Głębokość produktu	37
Stan	Nowy