

# IBOX HEADPHONES AURORA X3 Gaming

Indeks: 148719 Producent: iBOX Kod producenta: SHPIX3MV

Cena: **62.39 zł**

## Opis

### Słuchawki Aurora X3 gaming

Producent: iBOX

#### Właściwości

- Opis **AURORA X3** Doskonałe słuchawki dla graczy charakteryzujące się wysoką jakością dźwięku i interesującym wyglądem. Regulacja głośności wbudowana została na słuchawce dzięki czemu nigdy nie będziesz musiał szukać pilota na kablu. Produkt ma wbudowany mikrofon na pałąku z możliwością odchylenia gdy nie jest potrzebny. **KONSTRUKCJA** Słuchawki Aurora X3 nawet podczas długiej rozgrywki leżą idealnie dzięki specjalnej konstrukcji pałąka łączącego słuchawki. **PODŚWIETLENIE** Słuchawki posiadają delikatne, nienachalne podświetlenie, które nadaje im charakter. Do komputera podłącza się za pomocą wtyczki USB służącej do zasilania podświetlenia oraz kabla 2x mini Jack (3,5 mm). W zestawie znajduje się przejściówka do podłączenia urządzeń wyposażonych w jedno gniazdo 3,5 mm (np. laptopy).
- Przeznaczenie (słuchawki) **Telefonia internetowa**
- Przeznaczenie (słuchawki) **Gaming**
- Przeznaczenie (słuchawki) **Muzyka**
- Konstrukcja (słuchawki) **Nauszne**
- Technologie (słuchawki) **Redukcja szumów**
- Technologie (słuchawki) **Tłumienie dźwięków z otoczenia**
- Komunikacja bezprzewodowa **Nie**
- Złącza **3,5 mm minijack**
- Złącza **1 x USB**
- Dźwięk (słuchawki) **Stereo**
- Kontrola dźwięku **Regulacja głośności**
- Funkcje bluetooth **Nie dotyczy**
- Mikrofon **Tak**
- Kolor (wyliczeniowy) **Czarny**
- Akcesoria w zestawie
- Pozostałe parametry

## Parametry

Marka	iBox
Model	SHPIX3MV
Kolor dominujący	czarny
Rodzaj słuchawek	nauszne

<b>EAN</b>	5903968680244
<b>Kod producenta</b>	SHPIX3MV
<b>Szerokość produktu</b>	20
<b>Wysokość produktu</b>	25
<b>Głębokość produktu</b>	24
<b>Waga produktu</b>	150
<b>Waga produktu z opakowaniem jednostkowym</b>	0.56
<b>Regulacja głośności</b>	tak
<b>Mikrofon</b>	tak
<b>Konstrukcja</b>	zamknięta
<b>Impedancja</b>	32
<b>Długość przewodu</b>	2.2
<b>Załączone wyposażenie</b>	-
<b>Stan</b>	Nowy