



Gigabyte NVIDIA GeForce GTX 1050 Ti 4096MB GDDR5 128b PCI-E x16 v. 3.0 (1341MHz/7008MHz) OC Edition

Indeks: **46559** Producent: **GIGABYTE** Kod producenta: **GV-N105TOC-4GD**

Cena: **1,953.99 zł**

Opis

Gigabyte NVIDIA GeForce GTX 1050 Ti 4096MB GDDR5 128b PCI-E x16 v. 3.0 (1341MHz/7008MHz) OC Edition

Producent: Gigabyte

Procesor

- Processor boost clock speed: 1455 Mhz
- Maks. Rozdzielczość: 7680 x 4320 px
- Rodzina procesorów grafiki: NVIDIA
- FireStream: Nie
- Maksymalna ilość wyświetleń na kartę video: 3
- Taktowanie procesora: 1341 Mhz
- Procesor graficzny: GeForce GTX 1050 Ti

Pamięć

- Typ pamięci adaptera grafiki: GDDR5
- Pamięć adaptera dedykowanej karty graficznej: 4 GB
- Magistrała pamięci: 128 bit
- Prędkość zegara pamięci: 7008 Mhz

Konstrukcja

- Rodzaj chłodzenia: Aktywny
- Wysokość wspornika: Full-Height (FH)
- Kolor produktu: Czarny
- Ilość gniazd: 2

Moc

- Minimalna moc zasilacza systemu: 300 W

Waga i rozmiary

- Szerokość produktu: 111 mm
- Wysokość produktu: 36 mm
- Głębokość produktu: 191 mm

Wydajność

- NVIDIA GameWorks VR: Tak
- Wersja DirectX: 12.0
- Dual Link DVI: Tak
- Wersja OpenGL: 4.5
- Wbudowany tuner tv: Nie
- PhysX: Tak
- NVIDIA G-SYNC: Tak
- Pełny HD: Tak

Porty i interfejsy

- Ilość portów DVI-D: 1
- Ilość portów HDMI: 1
- Wersja HDMI: 2.0b
- Liczba DisplayPorts: 1
- Wersja DisplayPort: 1.4
- Typ interfejsu: PCI Express x16 3.0

Parametry

Model	GeForce GTX 1050
Producent	Gigabyte
EAN	4719331339289
Pamięć	4 GB
Szyna pamięci	128-bit
Seria	GeForce GTX 1xxx
Kod producenta	GV-N105TOC-4GD
Interfejs złącza karty	PCI Express
Chipset	geforce gtx 1050
Złącza karty	DisplayPort, DVI-D, HDMI
Producent chipsetu	NVIDIA
Rodzaj pamięci	GDDR5
Typ złącza	PCI-E x16
Częstotliwość taktowania pamięci	7008
Bazowe taktowanie rdzenia	1316
Maksymalne taktowanie rdzenia	1430
Chłodzenie	powietrzem
Łączenie kart	nie obsługuje
Obsługiwane standardy	DirectX 12, OpenGL 4.5
Szerokość produktu	36
Wysokość produktu	191
Głębokość produktu	111
Stan	Nowy
Waga produktu z opakowaniem jednostkowym	0.75

